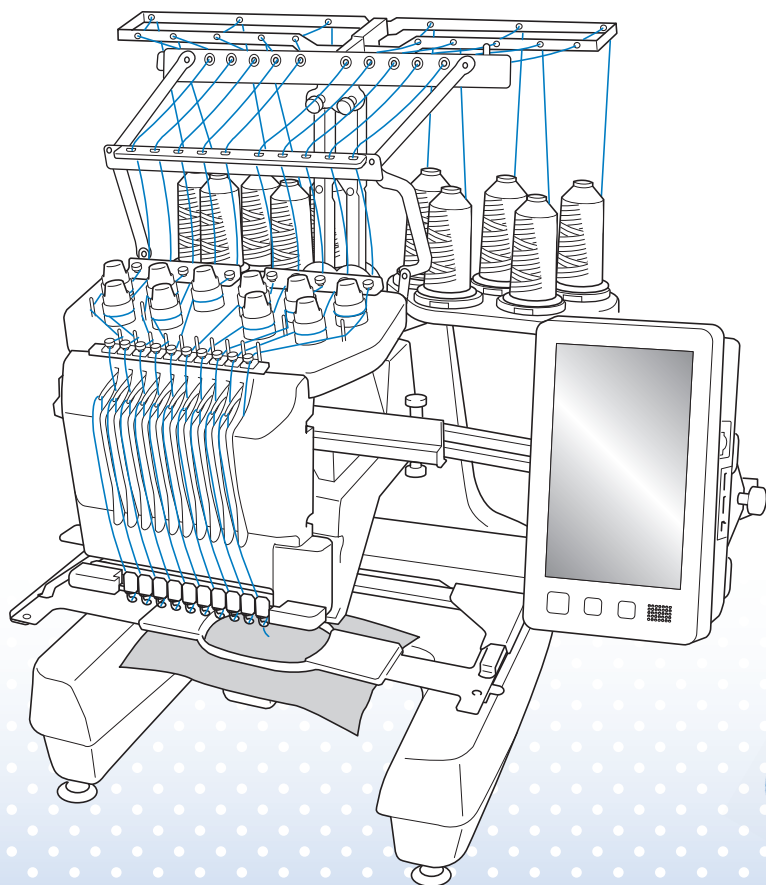


brother

Вышивальная машина

Дополнение к руководству пользователя


Product Code (Код продукта) : 884-T13



Обязательно прочитайте этот документ перед началом работы на машине!
Рекомендуется хранить данный документ в удобном месте, чтобы он был доступен для справок.

НАЗНАЧЕНИЕ ДАННОГО РУКОВОДСТВА

В этом руководстве приведено описание программы “Мой дизайн центр”, которая предлагается вместе с обновлением программного обеспечения. Убедитесь, что программное обеспечение машины обновлено до последней версии.

Когда рядом с заголовком в этом руководстве изображен значок , это значит, что для данной операции можно просмотреть обучающее видео на дисплее машины.

СОДЕРЖАНИЕ

НАЗНАЧЕНИЕ ДАННОГО РУКОВОДСТВА	1
СОДЕРЖАНИЕ	2
“МОЙ ДИЗАЙН ЦЕНТР”. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ.....	3
Первый запуск программы “Мой дизайн центр”	3
■ Установка планшета для сканирования	3
Базовая операция: создание рисунка.....	4
ЭКРАН РИСОВАНИЯ	6
■ Функции кнопок.....	7
Перед созданием дизайна	8
Рисование линий.....	8
■ Настройка типов линий, типов строчек и задание цветов	9
Рисование областей.....	10
■ Настройка типов кисти и цветов заливки	10
Использование кнопки “Отпечаток”	12
Использование кнопки “Ластик”	13
Использование кнопки выделения	13
ЭКРАН НАСТРОЙКИ СТРОЧКИ.....	15
Настройка отдельных параметров строчки	15
■ Параметры линий.....	15
■ Настройки области	15
Настройка общих параметров строчки	16
Создание рисунка вышивки после изменения настроек	16
ЭКРАН ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО ПРОСМОТРА ИЗОБРАЖЕНИЯ ВЫШИВКИ.....	17
“МОЙ ДИЗАЙН ЦЕНТР” И СКАНИРОВАНИЕ	18
Использование планшета для сканирования	18
Сканирование для создания контура из фонового изображения	19
■ Импортное изображение.....	20
СКАНИРОВАНИЕ ЛИНЕЙНЫХ РИСУНКОВ	21
Использование планшета для сканирования для создания дизайна путем сканирования линейных рисунков.....	21
СКАНИРОВАНИЕ РИСУНКА	24
Использование планшета для сканирования рисунка.....	24
ЗАСТИЛАЮЩАЯ ВЫШИВКА	26
Базовая застилающая вышивка в программе “Мой дизайн центр”	26
Сканирование рисунка для создания застилающей вышивки	28
Сканирование ткани и застилающая вышивка	30
Декоративная строчка вокруг рисунка вышивки (функция выстегивания).....	33

“МОЙ ДИЗАЙН ЦЕНТР”. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В программе “Мой дизайн центр” можно использовать следующие функции:

- функции рисования от руки — создание рисунков вышивания путем их рисования на экране ЖК-дисплея;
- функции сканирования — создание рисунков вышивания путем сканирования объектов встроенной камерой или импортирования данных с USB-носителя, карты памяти SD или компьютера.

В этой программе также можно комбинировать созданные оригинальные рисунки с встроенными рисунками, записанными в памяти машины.

Первый запуск программы “Мой дизайн центр”

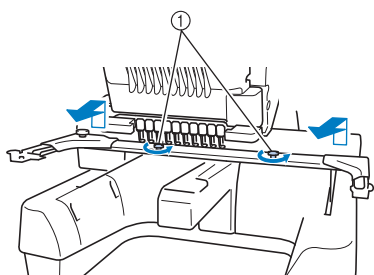
Программа “Мой дизайн центр” активируется после подключения планшета для сканирования. После выполнения первоначальной активации подключение планшета для сканирования больше не требуется. Просмотрите обучающий видеоролик, в котором рассказывается о работе с программой “Мой дизайн центр”.

Напоминание

- Это нужно сделать только при первом использовании программы “Мой дизайн центр”. После первого использования программа “Мой дизайн центр” будет доступна, даже когда планшет для сканирования не установлен.
- Чтобы использовать программу “Мой дизайн центр” после обновления программного обеспечения машины, активируйте программу “Мой дизайн центр”, установив планшет для сканирования.

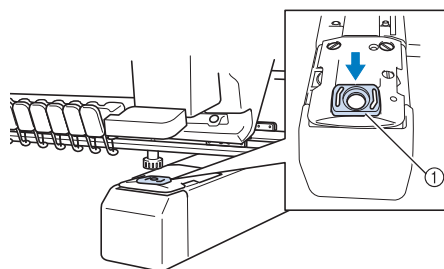
Установка планшета для сканирования

1. Выверните два винта с накаткой, которыми крепится держатель пялец, и снимите держатель пялец с машины.



① Винты с накаткой

2. Установите крышку игольной пластины, прилагающуюся к машине.

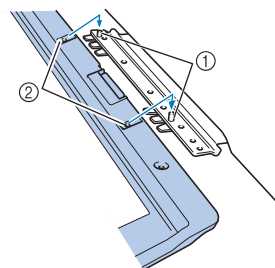


① Крышка игольной пластины

Напоминание

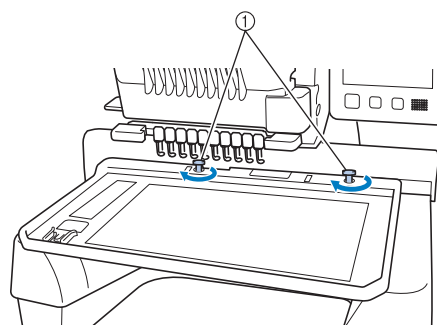
- Для получения оптимальных результатов сканирования обязательно установите крышку игольной пластины.

3. Совместите отверстия на планшете для сканирования со штифтами на монтажной пластине каретки.



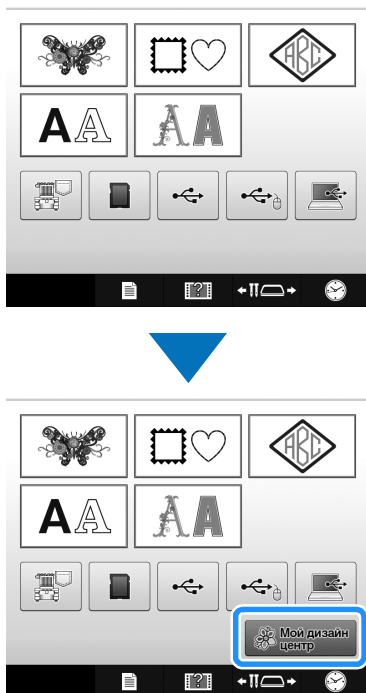
- ① Штифты на пластине для установки пялец
- ② Отверстия на планшете для сканирования

4. Закрепите планшет для сканирования с помощью двух винтов с накаткой, вынутых в пункте 1.

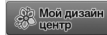


① Винты с накаткой

→ На главном экране появляется значок программы “Мой дизайн центр”.



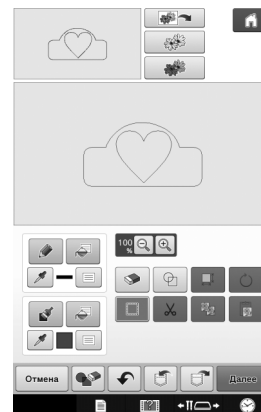
Базовая операция: создание рисунка

Чтобы запустить программу “Мой дизайн центр”, нажмите  на главном экране.

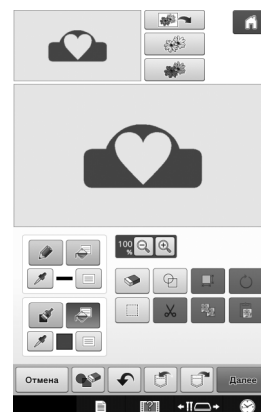
! ОСТОРОЖНО!

- Прикасайтесь к экрану только пальцем или сенсорным пером (стилусом), прилагаемым к машине. Не используйте для этого механические карандаши, отвертки или другие твердые или острые предметы. Не следует прикасаться к экрану, сильно надавливая на него. В противном случае можно повредить экран.
- Некоторые или все элементы, отображаемые на дисплее, иногда становятся темнее или светлее в зависимости от изменений температуры или других условий окружающей среды. Это не является неисправностью. Если текст на дисплее трудно читать, отрегулируйте яркость дисплея.

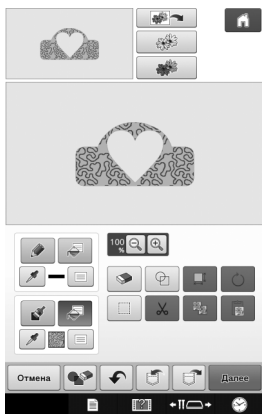
1. Нарисуйте линейный рисунок на экране рисования рисунка. (стр. 8)



2. Добавьте в рисунок цвет.

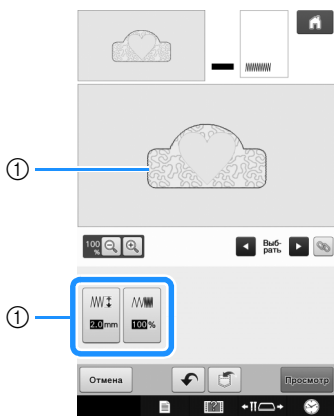


3. Чтобы завершить рисунок, выберите цвета, застилающие строчки и (при необходимости) добавьте другие рисунки.

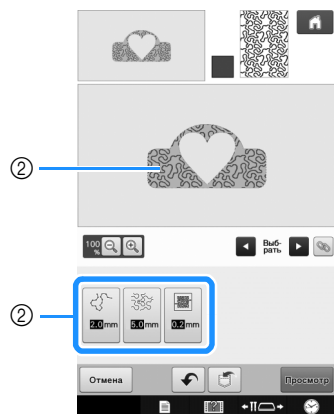


4. Настройте параметры строчки (стр. 15).

- * Измените рисунок по своему желанию, выбрав параметры строчки для вышивки (например, ширину и плотность атласной строчки).



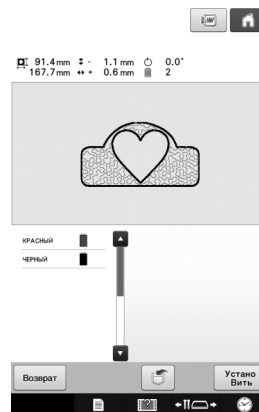
① Отображение настроек строчки для выбранной линии.



② Отображение настроек строчки для выбранной области.

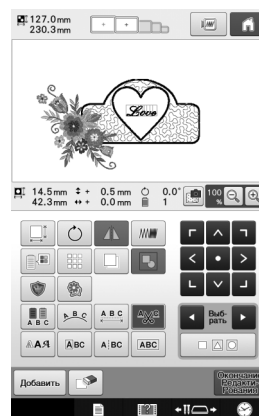
5. Преобразуйте данные изображения в данные вышивания.

- Открывается экран предварительного просмотра изображения вышивки. (стр. 17)



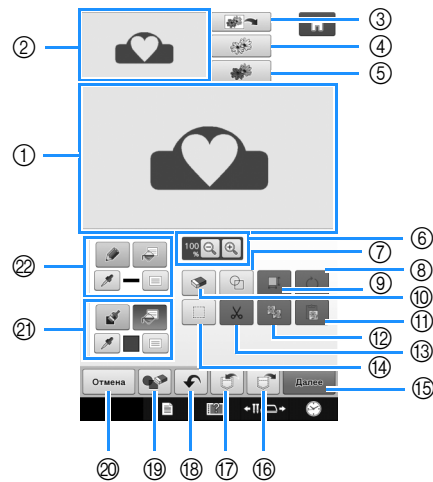
6. Отредактируйте рисунок на экране редактирования вышивки (например, скомбинируйте его с встроенными рисунками, имеющимися в машине).

- * Подробнее о редактировании рисунка см. в разделе “Редактирование рисунков вышивки (Экран редактирования рисунков)” в “Руководстве пользователя”.



- Можно начинать вышивание.

ЭКРАН РИСОВАНИЯ




- ① Область рисования
- ② Область предварительного просмотра рисунка

Напоминание

- Фактический размер области рисунка соответствует размеру пялец, то есть 360 мм × 200 мм. Нарисованный вами рисунок может оказаться больше, чем вы ожидали. Измените размер рисунка после преобразования изображения в рисунок вышивания.
- Если рисунок увеличен таким образом, что в области рисования отображается только его часть, то на экране предварительного просмотра рисунка отображается весь рисунок. Красная рамка в области предварительного просмотра указывает ту часть рисунка, которая отображается в области рисования. Переместите красную рамку в области предварительного просмотра сенсорным пером или пальцем, чтобы увидеть соответствующий фрагмент в области рисования.

■ ФУНКЦИИ КНОПОК

№.	Отображение	Название кнопки	Описание	Стр.
③		Кнопка сканирования изображения	Служит для сканирования прикрепленного планшета и отображения его на экране в качестве фона при использовании "Мой дизайн центр". При создании рисунка вы можете отсканировать ткань как фон или отсканировать изображение как подсказку.	19
④		Кнопка создания линейных изображений	Служит для сканирования линейных рисунков для редактирования и преобразования в данные вышивания с помощью встроенной камеры. Эта кнопка также используется при импорте линейных рисунков с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD и создании дизайнов вышивания.	21
⑤		Кнопка создания иллюстраций	Служит для сканирования иллюстраций для редактирования и преобразования в данные вышивания с помощью встроенной камеры. Эта кнопка также используется при импорте иллюстраций с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD и создании дизайнов вышивания.	24
⑥		Кнопка увеличения	Служит для увеличения рисунка.	10
⑦		Кнопка "Отпечаток"	Служит для выбора формы отпечатка для рисования рисунков.	12
⑧		Кнопка поворота	Служит для поворота выделенного фрагмента.	14
⑨		Кнопка изменения размера	Служит для изменения размера выделенного фрагмента.	14
⑩		Кнопка "Ластик"	Служит для стирания нарисованных линий и фигур. Можно выбрать размер/форму ластика.	13
⑪		Кнопка вставки	Служит для вставки выбранного фрагмента, скопированного при помощи кнопки дублирования или вырезанного при помощи кнопки вырезания.	—
⑫		Кнопка дублирования	Служит для дублирования выделенного фрагмента. Временно вставленный фрагмент можно сразу же повернуть, увеличить, уменьшить или переместить.	—
⑬		Кнопка обрезки	Служит для вырезания выделенного фрагмента.	—
⑭		Кнопка выделения	Служит для выделения фрагмента для перемещения пальцем или пером, копирования, удаления, изменения размера и поворота нарисованных линий и фигур.	13
⑮		Кнопка "Далее"	Служит для перехода к экрану настройки строчки.	—
⑯		Кнопка "Вызов"	Служит для вызова данных изображения, созданных в программе "Мой дизайн центр", из памяти машины, с USB-носителя, карты памяти SD или из компьютера.	—
⑰		Кнопка "Сохранить"	Служит для сохранения созданного рисунка.	—
⑱		Кнопка "Отменить операцию"	Служит для отмены последней выполненной операции и возврата к предыдущему состоянию. При каждом нажатии этой кнопки отменяется одна операция.	—
⑲		Кнопка "Очистить все"	При нажатии этой кнопки все линии и фигуры удаляются, и создание композиции начинается заново. Также удаляется фоновое изображение.	—
⑳		Кнопка отмены	Служит для выхода из программы "Мой дизайн центр". При нажатии этой кнопки все линии и фигуры стираются.	—
㉑		Инструмент "Кисть"	Рисование кистью и задание цвета. Можно выбрать нужный тип кисти, тип заливки и цвет. Нарисованные линии и области будут преобразованы в рисунок, вышиваемый застилающей строчкой. Нажмите  , чтобы скопировать цвет одной из областей на рисунке в области рисования. Скопированный цвет отображается как текущий выбранный цвет области рядом с кнопкой и как выбранный цвет на экране "Свойства области".	10
㉒		Инструмент "Линия"	Рисование линий и задание цвета. Можно выбрать нужный тип линии, тип строчки и цвет. Нажмите  , чтобы скопировать цвет одной из линий на рисунке в области рисования. Скопированный цвет отображается как текущий выбранный цвет линии рядом с кнопкой и как выбранный цвет на экране "Свойства линии".	8

Перед созданием дизайна

Выберите маркер центральной точки или настройку линий сетки для “Экран вышивальной зоны”, чтобы наложить изображение пялец на область рисования рисунка в программе “Мой дизайн центр”. Подробнее о доступных типах пялец и сеток см. в разделе “Изменение экранных указателей” в “Руководстве пользователя”, которое прилагается к машине.

- 1 Установите пяльцы, которые будут использоваться.

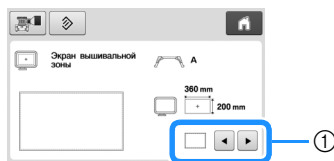


Напоминание

- Тип пялец нельзя изменить на экране настроек.

- 2 Нажмите кнопку .

- 3 Выберите линию сетки на экране “Экран вышивальной зоны”.

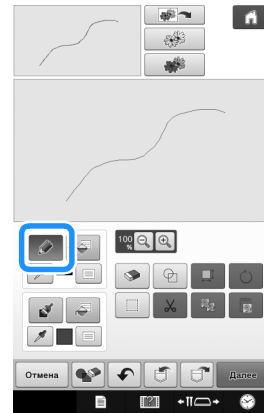


① Типы сеток

* Выберите размер сетки 10 мм или 25 мм.

Рисование линий

- 1 Нажмите и нарисуйте линии.




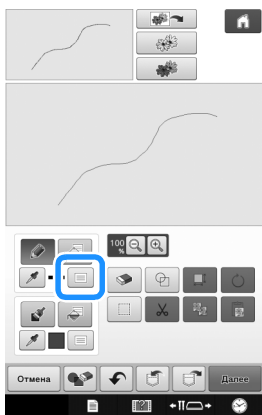
Напоминание

- При нажатии на все области отображаются в виде фона для выявления штриховых линий на экране.

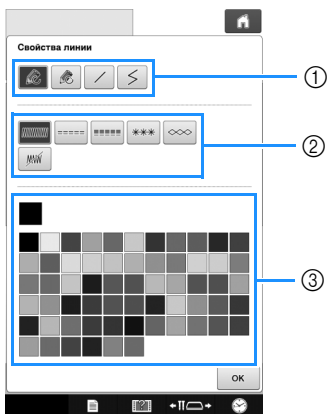
■ Настройка типов линий, типов строчек и задание цветов

Можно в любой момент настроить или изменить типы линий, типы строчек и цвета линий. Типы линий, типы строчек и цвета линий можно также настроить до начала их рисования.

- 1 Нажмите , чтобы настроить типы линий, типы строчек и цвета линий.







→ Появляется экран настройки.










- 1 Типы линий
- 2 Типы строчек
- 3 Выбор цвета линии: прикоснитесь к палитре для активации цвета пера.

Типы линий

	Произвольная линия с незакннутым концом.
	Произвольная линия с автоматическим замыканием концов.
	Неразрывная прямая линия
	Прямая линия с изменением направления в выбранных точках. Если конечная точка ставится рядом с начальной точкой, создается объект с замкнутым контуром.

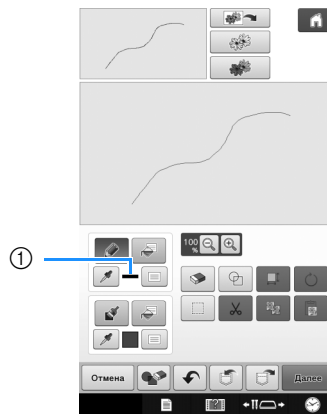
Типы строчек

	Строчка "зигзаг"
	Сметочная строчка
	Тройная строчка
	Узловая строчка
	Цепная строчка
	Линия без строчки для создания области. Созданная область будет очерчена серой линией.


- 2 Чтобы вернуться к экрану выбора рисунка, нажмите .

→ Цветная полоска на кнопке инструмента "Линия" меняется на выбранный цвет.

* Вид линии не меняется даже в случае изменения типа линии. Выбранный тип линии можно проверить на экране настроек строчки.





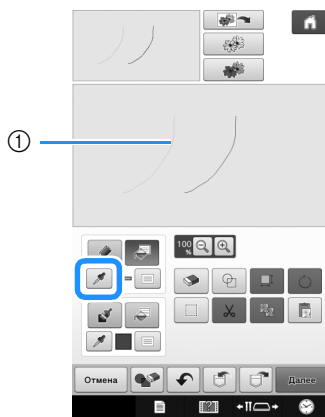
- 1 Цветная полоска


- 3 Нажмите  и затем нажмите на линию, чтобы изменить ее цвет.

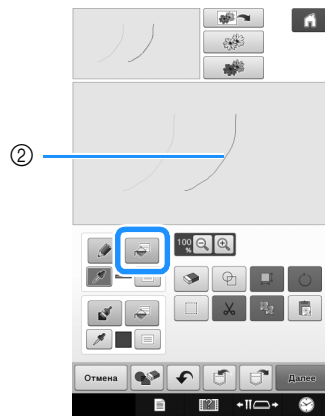
→ Соединенная линия станет выбранного цвета.


Напоминание

- Если не получается точно нажать на линию, нажмите  для увеличения изображения. Подробнее об увеличении изображения см. в разделе “Увеличение изображения рисунка на экране” в “Руководстве пользователя”, которое прилагается к машине.
- Нажмите  и выберите цвет в области рисования, чтобы применить этот же цвет к другим линиям или частям рисунка.



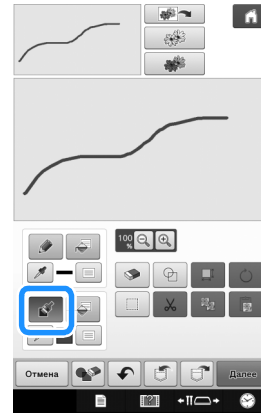
- 1 Нажмите  для выбора цвета линии.



- 2 Нажмите , чтобы изменить цвет линии, и выберите рисунок для изменения.

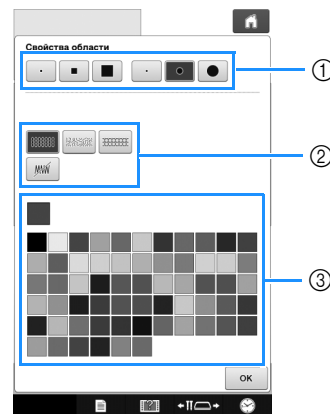
Рисование областей

- 1 Нажмите  и рисуйте кистью.



Настройка типов кисти и цветов заливки

- 1 Нажмите , чтобы задать типы кисти и цвета заливки.



- 1 Типы кисти
- 2 Типы застилающей строчки
- 3 Выбор цвета заливки: прикоснитесь к палитре для активации цвета кисти.

Формы/размеры кисти

	Квадратная кисть	
	Круглая кисть	

	Малая кисть	
	Средняя кисть	
	Большая кисть	

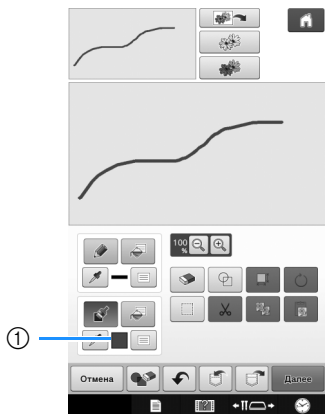
Типы застилающей строчки

	Застилающая строчка
	Фактурный рисунок
	Выбор рисунков декоративных застилающих строчек Открывается экран выбора застилающей строчки, на котором нужно нажать Выбрать для выбора рисунка.

Если застилающая строчка не требуется, выберите

2 Чтобы вернуться к экрану выбора рисунка, нажмите **ОК**.

→ Цветная полоска на кнопке инструмента “Кисть” меняется на выбранный цвет.



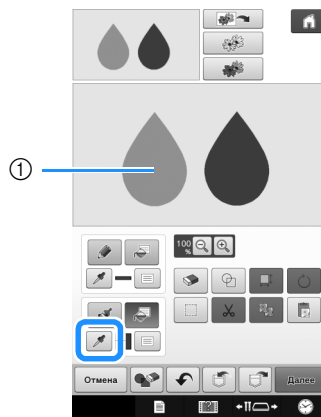
① Цветная полоска

* Если выбран фактурный рисунок или рисунок декоративной застилающей строчки, здесь отображаются настройки.

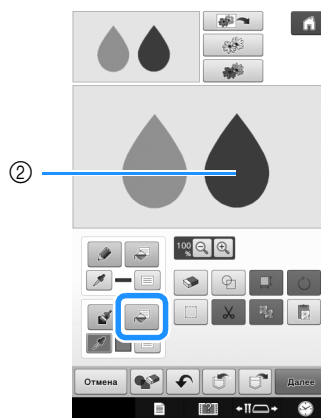
3 Нажмите , затем нажмите на линию кисти, чтобы изменить цвет и тип застилающей строчки. Можно также задать цвет заливки, тип строчки и схему заливки для замкнутой области, образованной линиями пера и линиями кисти.

Напоминание

- Если не получается точно нажать на область заливки, нажмите для увеличения изображения.
- Нажмите и выберите цвет рисунка в области рисования, чтобы применить этот же цвет заливки к другим рисункам.



① Нажмите для выбора цвета заливки.



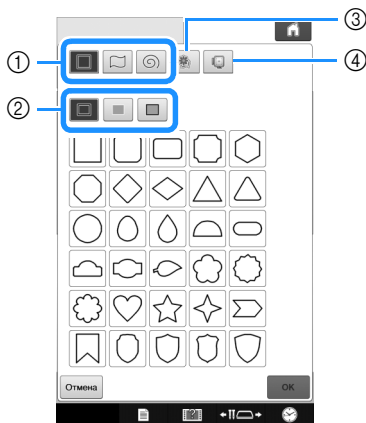
② Нажмите , чтобы изменить цвет заливки, и выберите рисунок для изменения.

Использование кнопки “Отпечаток”

1 Нажмите .




2 Выберите тип отпечатка и форму отпечатка.









- ① Фигуры отпечатков
- ② Типы отпечатков
- ③ Сохраненные контуры
- ④ Области вышивания для пальцев

Фигуры отпечатков


	Базовые фигуры
	Замкнутые фигуры
	Незамкнутые фигуры

Типы отпечатков (только для базовых фигур)


	Контур
	Застилающая строчка
	Контур и застилающая строчка


* Выберите контур () , застилающую строчку () или контур и застилающую строчку () базовой фигуры.

Сохраненные контуры

	Контуры рисунков вышивания можно сохранить как фигуры отпечатков. Для сохранения фигур отпечатков предлагаются шесть последних использованных рисунков вышивания. Если сохраняется более шести фигур, самая старая фигура автоматически стирается. Подробнее о регистрации фигур отпечатка см. в разделе “Декоративная строчка вокруг рисунка вышивки (функция выстегивания)” на стр. 33.
---	---



Области вышивания для пальцев

	Выберите область вышивания, чтобы разместить рисунок соответственно размеру пальцев.
---	--

* Чтобы вернуться к экрану выбора рисунка, нажмите .

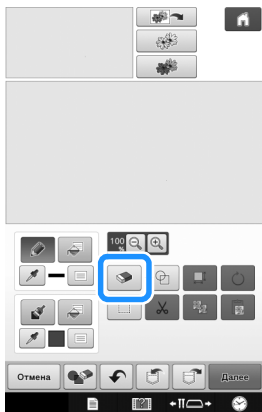
3 Нажмите  для установки выбранного отпечатка.

→ Появляется экран рисования.

* После создания фигуры можно изменять ее размер, поворачивать или перемещать ее при помощи кнопок  и .


Использование кнопки “Ластик”

1 Нажмите кнопку .




2 Выберите размер и форму ластика.




* Если будет использоваться выбранная кнопка, нажмите .

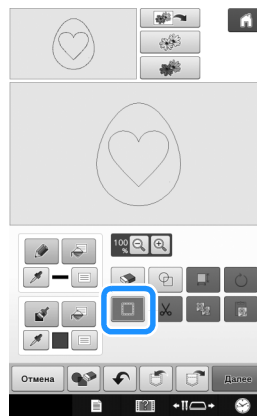
→ Появляется экран рисования.

3 Проведите курсор по области или линии, которую нужно удалить, пока кнопка отображается как .

Использование кнопки выделения

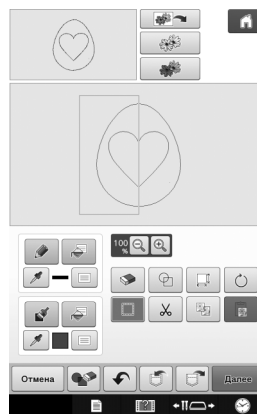
Можно выделить часть дизайна для перемещения и/или редактирования. Некоторые кнопки доступны только после того, как будет выделена часть дизайна.


1 Нажмите кнопку .

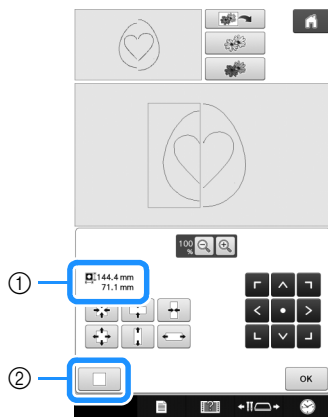


2 Выделите область, которую нужно отредактировать.


* Чтобы выбрать область для редактирования, удерживайте стилус в одной точке на экране и перетащите стилус так, чтобы создать красную рамку вокруг области, которую вы хотите редактировать.

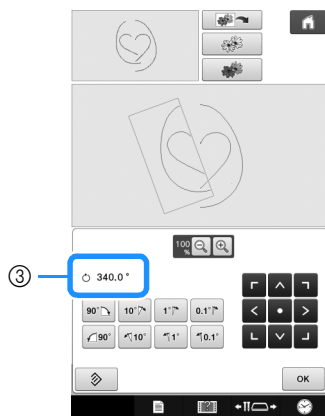


- 3** Когда нажата кнопка , на экране отображается размер рисунка.



- ① Отображение размера выделенной части.
② Возвращение к исходному размеру.

- 4** Когда нажата кнопка , на экране отображается угол поворота рисунка.



- ③ Отображение угла поворота выделенной части.

- 5** Отредактируйте дизайн, используя доступные кнопки. (Подробнее о назначении каждой кнопки см. в разделе “Функции кнопок” на стр. 7.)



- 6** Нажмите  и выберите настройку строчки.

ЭКРАН НАСТРОЙКИ СТРОЧКИ

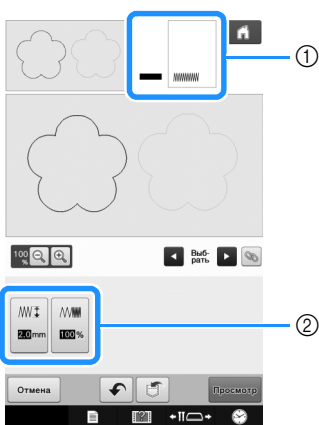
Перед созданием рисунка вышивания настройте параметры строчки. Линии дизайна вышиваются различными строчками, а области — застилающей или фактурной строчкой. Вышивание областей уже было выбрано в разделе “Рисование областей” на стр. 10, поэтому сейчас нужно выбрать значения для конкретных параметров.

Когда настройка параметров будет завершена, нажмите **ок**, чтобы создать рисунок вышивания. Если дизайн сохранен, можно изменить настройки после пробного вышивания.

Настройка отдельных параметров строчки

На экране настроек строчки выберите рисунок, чтобы настроить для него параметры линий и областей. Если выбрано несколько рисунков, выбранные настройки применяются ко всем рисункам.

■ Параметры линий



- ① Отображение типа строчки и цвета для выбранной линии.
- ② Отображение настроек строчки для выбранной линии.

Настройки строчки для вышивания линий

Выберите тип строчки для выполнения линий:

строчку “зигзаг” (), сметочную строчку (), тройную строчку (), узловую строчку () или цепную строчку ().

Строчка “зигзаг”

Ширина строчки “зигзаг”	Указание ширины строчек “зигзаг”, используемых для вышивания линий дизайна.
Плотность	Указание плотности строчек “зигзаг”, используемых для вышивания линий дизайна.

Сметочная строчка /тройная строчка

* Обе предусматривают предварительную прострочку.

Шаг строчки	Указание длины стежка прямой строчки для дизайна.
-------------	---

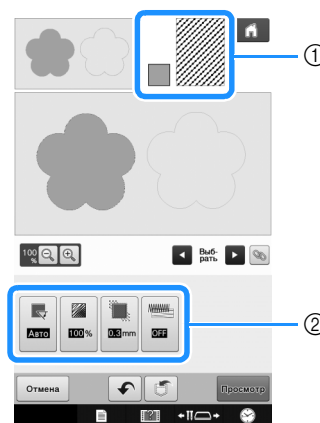
Узловая строчка

Размер	Увеличивает/уменьшает размер рисунка.
Интервал	Указывает интервал между узлами.

Цепная строчка

Размер	Увеличивает/уменьшает размер рисунка.
Повторение	Задание повторного вышивания одной детали.

■ Настройки области






- ① Отображение типа строчки и цвета для выбранной области.
- ② Отображение настроек строчки для выбранной области.




Настройки застилающей строчки



Направление	Указание направления вышивания. Выберите “Вручную”, чтобы изменить направление застилающей строчки.
Плотность	Указание плотности строчки для застилающей строчки.
Компенсация растягивания	Указание компенсации сжатия рисунка путем небольшого укорачивания или удлинения стежков строчки. Измените эту настройку после того, как вы вышьете рисунок и сможете проверить сжатие.
Настил	Укажите требуется ли настил для ткани со стабилизатором.



Настройки фактурной строчки

 Шаг строчки	Указание длины стежка фактурной строчки.
 Интервал	Указание интервала между стежками при вышивании фактурной строчкой.
 Расстояние	Указание отступа от контура рисунка.

Декоративная застилающая строчка

 Размер	Увеличивает/уменьшает размер рисунка.
 Направление	Указание угла поворота рисунка.
 Контур	Выберите, нужно (ON) или не нужно (OFF) преобразовывать контур в данные вышивания. Если выбрано значение "ON", можно уменьшить количество стежков перехода.

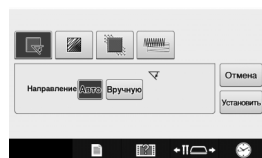
1 При помощи кнопок   выберите линию или область для изменения.



→ При каждом нажатии кнопок   выделяется следующий или предыдущий рисунок по порядку.

2 Выберите параметр для изменения и измените настройку в открывшемся окне. (В показанном примере будет изменено направление вышивания.)




→ Открывается экран настройки.



3 Нажмите  и измените направление при помощи кнопок  .






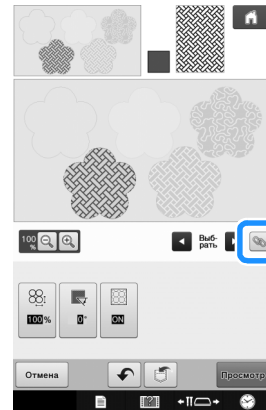
4 Нажмите кнопку , чтобы применить настройку.

- *  отображается на вкладке для обозначения измененных настроек.
- * Аналогичным образом измените другие параметры.

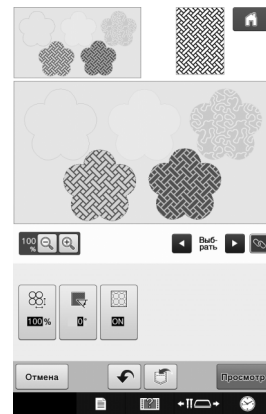
Настройка общих параметров строчки

Одинаковые настройки строчки можно одновременно применить к нескольким рисункам одного типа.

1 При помощи кнопок   выберите строчку, для которой нужно изменить параметры, и нажмите .




→ На экране будут выделены области со строчкой одного типа.





2 Измените настройки, выполнив пункты с **2** по **4** в разделе "Настройка отдельных параметров строчки" (стр. 15).

Создание рисунка вышивания после изменения настроек

Нажмите , чтобы создать рисунок вышивания.

ЭКРАН ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО ПРОСМОТРА ИЗОБРАЖЕНИЯ ВЫШИВКИ

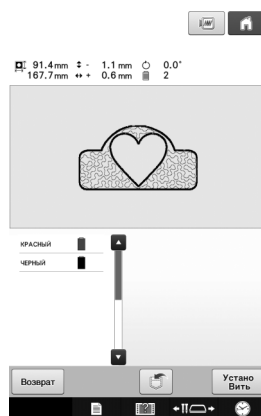
На этом экране можно проверить общее количество стежков, время вышивания и количество катушек с нитями разных цветов, необходимое для вышивания рисунка. Нажмите , чтобы проверить, как рисунок будет располагаться на пальцах.


Нажмите , чтобы перейти к экрану редактирования вышивки.



Примечание

- После перехода к экрану редактирования вышивки вы уже не сможете вернуться в программу “Мой дизайн центр”.



Нажмите , чтобы сохранить рисунок как данные для вышивания.

Нажмите  для возврата к экрану настроек строчки.

“МОЙ ДИЗАЙН ЦЕНТР” И СКАНИРОВАНИЕ

Использование планшета для сканирования

1 Подготовьте нужный рисунок/иллюстрацию.

⚠ ОСТОРОЖНО!

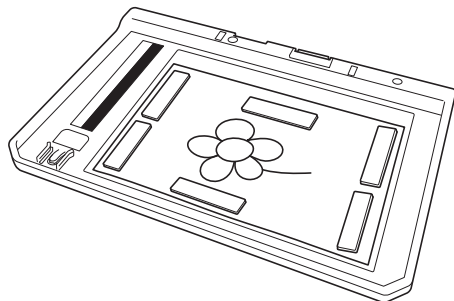
- Чтобы лапка для вышивания не ударила о планшет во время сканирования и не травмировала пользователя, необходимо проверить следующее: толщину ткани или бумаги, наличие на ткани или бумаге морщин или складок, которые могут заворачиваться слишком близко к планшету.

📖 Напоминание

- За одну операцию сканирования в планшет для сканирования можно вложить только один лист бумаги.

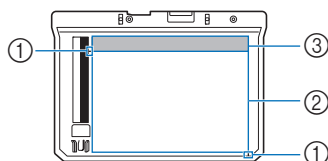
2 Положите на планшет сканируемый лист бумаги, совместив его с левым нижним углом, и закрепите магнитами.

- * Положите магниты в шести точках, чтобы зафиксировать лист, но так, чтобы они не закрывали рисунок, который нужно сканировать.



💡 Примечание

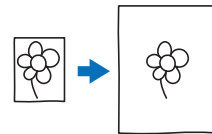
- Область сканирования составляет 300 x 200 мм. Область сканирования обозначена на планшете метками. Лист бумаги не должен заходить за эти метки. Все части изображения, которые находятся за пределами области сканирования, не будут сканированы.



- ① Метки, обозначающие область 300 x 200 мм (максимальное поле сканирования)
- ② Область сканирования
- ③ Зона, не входящая в область сканирования

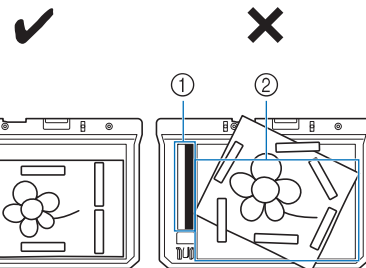
📖 Напоминание

- Если вы хотите сканировать рисунок небольшого формата, который нельзя зафиксировать магнитами, скопируйте его на лист бумаги большего формата и поместите на планшет для сканирования.



💡 Примечание

- При расположении листа на планшете область баланса белого не должна быть закрыта, иначе рисунок будет отсканирован неправильно. В то же время, сканируемый рисунок не должен выходить за пределы области сканирования. Изображение за пределами области сканирования не отсканируется.




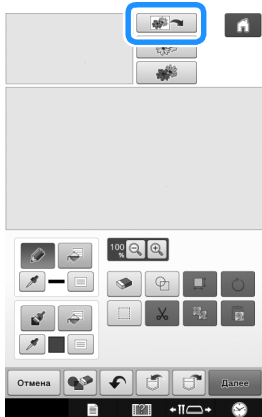
- ① Область баланса белого
- ② Область сканирования

- Убедитесь, что в области баланса белого и области сканирования нет загрязнений и царапин, иначе рисунок будет отсканирован неправильно.
- Необходимо использовать прилагаемые магниты. Если использовать другие магниты, они могут пристать к машине во время сканирования или могут возникнуть другие проблемы (например, перекос сканированного изображения).
- Положите магниты так, чтобы надежно зафиксировать лист. Если бумага лежит неровно, рисунок будет отсканирован неправильно.
- Если планшет для сканирования загрязнен, протрите его тканью, смоченной разбавленным нейтральным очищающим раствором.

Сканирование для создания контура из фонового изображения

Вашу любимую картину или рисунок легко можно обвести по контуру на отсканированном фоновом изображении, чтобы создать собственный рисунок.

1 Нажмите кнопку  .



→ Открывается экран просмотра изображения.


2 Зафиксируйте картину на планшете для сканирования с помощью магнитов и подсоедините планшет к машине. См. раздел “Использование планшета для сканирования” на стр. 18.

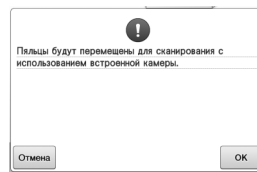
3 Нажмите кнопку  .



Примечание

- Когда начинается сканирование, некоторые лампы подсветки машины в определенных ситуациях выключаются, чтобы повысить качество сканирования. Подсветка машины полностью восстанавливается после окончания сканирования.
- Изображение размером не более 2 МБ можно импортировать с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD.


→ Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку  .

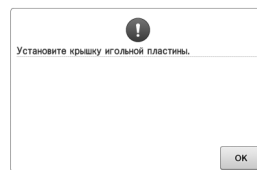


→ Начинается сканирование.

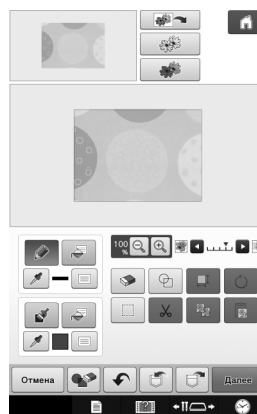
* Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте **3**, нажмите


 .

→ Когда появится следующее сообщение, снимите планшет для сканирования, установите крышку игольной пластины, снова установите планшет для сканирования и нажмите  .

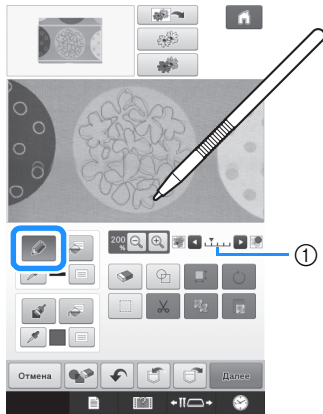


4 Когда сканирование завершено, отсканированное изображение прозрачно отображается в области рисования.






5 Прилагаемым пером для сенсорного экрана нажмите  и обведите по контуру изображения.


* Подробнее о рисовании линий см. в разделе “Рисование линий” на стр. 8.




① Настройка прозрачности

* Нажмите  или  для регулировки прозрачности фона.

При каждом нажатии кнопки  фон становится светлее, а линейный рисунок становится темнее.


При каждом нажатии кнопки  фон становится темнее, а линейный рисунок становится светлее.

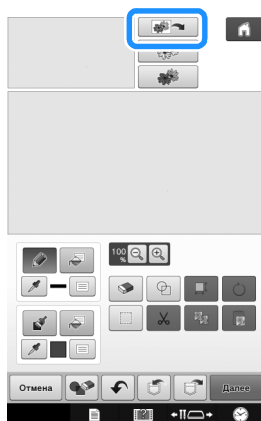
6 После редактирования рисунка нажмите , чтобы настроить параметры рисунка.

7 Нажмите , чтобы создать рисунок вышивания.

■ Импортирование фонового изображения

Подготовьте файл с вашим любимым изображением, на основе которого вы хотите создать дизайн. Сохраните данные в формате .jpg на компьютере, на USB-носителе или на карте памяти SD.


1 Нажмите кнопку .



→ Открывается экран просмотра изображения.

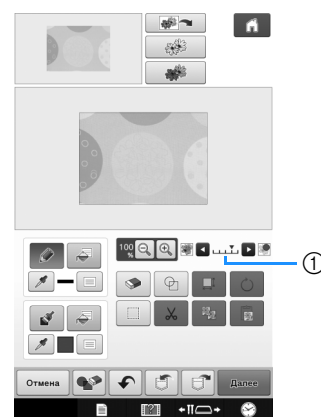
2 Выберите устройство, на котором сохранены данные.





3 Выберите данные и нажмите кнопку .



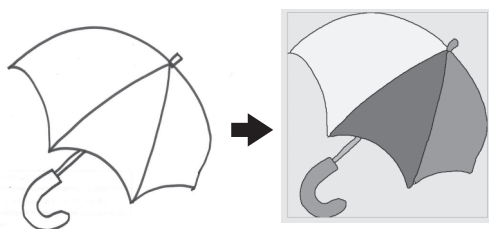
4 Выбранное изображение прозрачно отображается в области рисования.



* После преобразования сканированного изображения в строчку оно отображается на экране рисования рисунка в качестве фона. При помощи регулятора ① настройте прозрачность фона. При каждом нажатии кнопки  фон становится светлее, а линейный рисунок становится темнее. При каждом нажатии кнопки  фон становится темнее, а линейный рисунок становится светлее.

СКАНИРОВАНИЕ ЛИНЕЙНЫХ РИСУНКОВ

Оригинальные вышивки можно создавать на основе рисунков. Можно создавать рисунки вышивания на основе собственных рисунков, сканированных при помощи прилагаемого планшета или на основе изображений, импортированных с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD.



Линейные рисунки, рекомендуемые для сканирования

- Линейные рисунки должны быть четкими и выполнены линиями толщиной приблизительно 1 мм.
- Линейные рисунки должны быть высококонтрастными.
- Слишком короткие или скученные линии не будут отсканированы правильно.

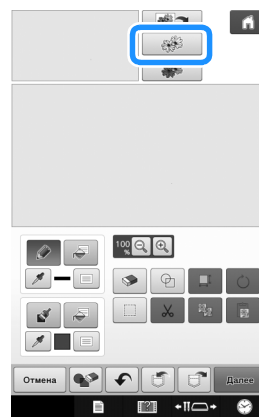


Примечание

- Подробнее о создании рисунков на основе цветных иллюстраций см. в разделе “СКАНИРОВАНИЕ РИСУНКА” на стр. 24.
- Если вам не удалось отсканировать рисунок так, как хотелось, вы можете отредактировать изображение в “Мой дизайн центр”. См. раздел “ЭКРАН РИСОВАНИЯ” на стр. 6.
- Линейные рисунки сканируются без распознавания толщины линий. Если вы хотите изменить толщину линий, укажите это на экране настроек. См. раздел “ЭКРАН НАСТРОЙКИ СТРОЧКИ” на стр. 15.
- Линейные рисунки сканируются в черном цвете. Если вы хотите изменить цвет, укажите это в “Мой дизайн центр”. См. раздел “Рисование областей” на стр. 10.





Использование планшета для сканирования для создания дизайна путем сканирования линейных рисунков


1 Нажмите кнопку  .



→ Открывается экран просмотра изображения.

2 Нажмите  .

- * Чтобы импортировать изображение с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD, нажмите  ,  ,  или  . Подробнее см. в разделе “Импортирование фонового изображения” на стр. 20.
- * При сканировании изображения проверьте, что планшет для сканирования подсоединен к машине. См. раздел “Использование планшета для сканирования” на стр. 18.

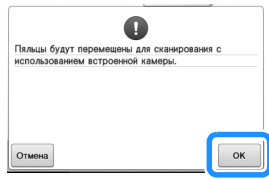
 При преобразовании изображения в линейное изображение или изображение с заливкой используйте пальцы для сканирования для получения соответствующей информации о цветах.



Примечание

- Когда начинается сканирование, некоторые лампы подсветки машины в определенных ситуациях выключаются, чтобы повысить качество сканирования. Подсветка машины полностью восстанавливается после окончания сканирования.
- Изображение размером не более 2 МБ можно импортировать с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD.

→ Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку **ОК**.



→ Начинается сканирование.

* Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте 2, нажмите



3 По окончании сканирования укажите на экране “Уровень распознавания оттенков серого”, если это необходимо.

С помощью функции “Уровень распознавания оттенков серого” меняется настройка порога черного и белого для изображения.



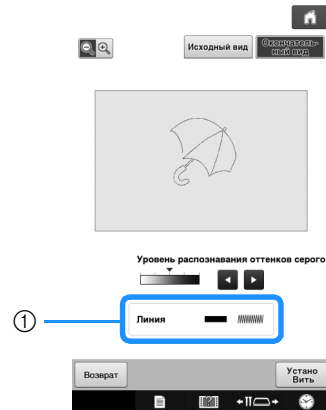
* Если вы не знаете, какие параметры нужно изменить, сначала продолжите операцию без изменения настроек и проверьте результат.
* Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте 2, нажмите **Отмена**. При возврате к предыдущему экрану отсканированный рисунок будет удален.

4 Переместите , чтобы создать рамку для изображения.


5 Нажмите кнопку **ОК**.

→ Открывается экран проверки преобразованного изображения.

6 При необходимости снова скорректируйте “Уровень распознавания оттенков серого” на экране проверки преобразованного изображения.



1 Отображение параметров вышиваемых линий.

- * Если вы не знаете, какие параметры нужно изменить, сначала продолжите операцию без изменения настроек и проверьте результат.
- * Чтобы увеличить изображение, нажмите .
- * Чтобы отобразить изображение до преобразования, нажмите **Исходный вид**. Сравните изображения до и после преобразования и при необходимости измените настройки.
- * Чтобы вернуться к предыдущему экрану, нажмите **Возврат**.

→ После изменения настроек “Уровень распознавания оттенков серого”, кнопка



меняет вид на **Повторить**. Нажмите

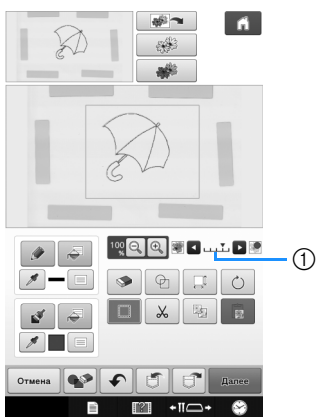




, чтобы проверить вид получившегося изображения.

7 Нажмите кнопку **Устано Вить**.

→ Появляется экран рисования.

8 При необходимости отредактируйте сканированное изображение.



- * После преобразования сканированного изображения в строчку оно отображается на экране рисования рисунка в качестве фона. При помощи регулятора ① настройте прозрачность фона. При каждом нажатии кнопки  фон становится светлее, а линейный рисунок становится темнее. При каждом нажатии кнопки  фон становится темнее, а линейный рисунок становится светлее.

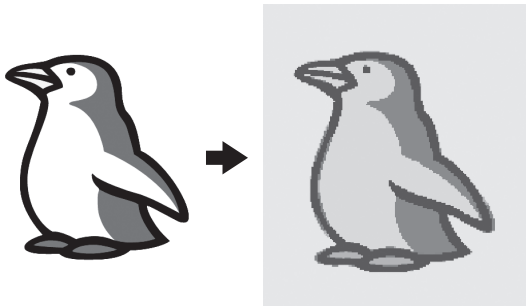


Примечание

- Во время сканирования можно удалить мелкие точки и ненужные линии.

СКАНИРОВАНИЕ РИСУНКА


Можно создавать оригинальные дизайны на основе цветных рисунков. Для создания рисунка вышивания можно отсканировать изображение при помощи прилагаемого планшета для сканирования или импортировать его с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD.

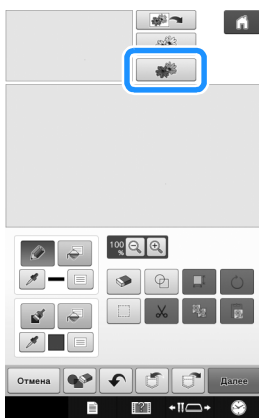


Рисунки, рекомендованные для функции сканирования

- Рисунки с четким контуром, без полутонов, штриховки и размытых участков.
- Рисунки, которые по размеру укладываются как минимум в квадрат 5 мм
- Рисунки на основе очень простых изображений





Использование планшета для сканирования рисунка

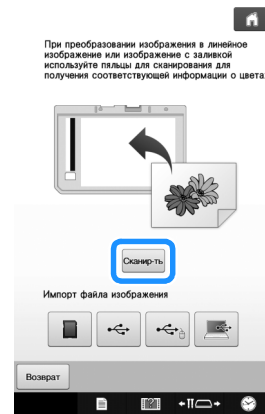
1 Нажмите кнопку .



→ Открывается экран просмотра изображения.


2 Нажмите .

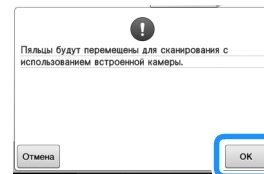
- * Чтобы импортировать изображение с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD, нажмите , ,  или .



Примечание

- Когда начинается сканирование, часть ламп подсветки машины выключается, чтобы повысить качество сканирования. Подсветка машины полностью восстанавливается после окончания сканирования.

→ Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку .



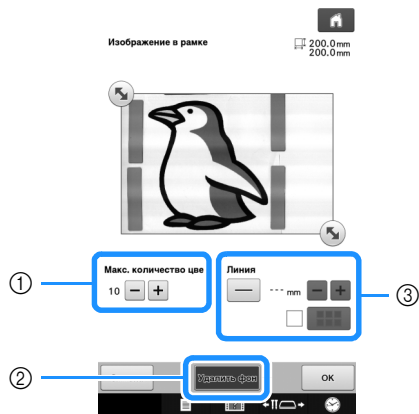
→ Начинается сканирование.

- * Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте **2**, нажмите

.

3 Когда сканирование будет завершено, настройте необходимые параметры на экране подтверждения сканированного изображения.

Путем изменения настроек скорректируйте изображение так, чтобы его можно было легко преобразовать в желаемый дизайн.

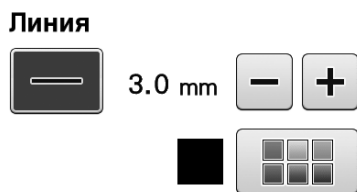


①	Макс. количество цветов	Количество цветов в изображении станет меньше, чем указанное здесь количество, после чего выполняется извлечение контура.
②	Удаление фона	Выберите, будет ли цвет фона использоваться как один из цветов.
③	Линия	Выберите, будет ли контур распознаваться как линия. Толстые линии могут также распознаваться как области. Когда распознана линия, для нее можно настроить толщину линии и цвет.

* Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте 2, нажмите **Отмена**.

Напоминание

- Нажмите **—** для выделения контура. Толщину линии можно указать от 1,0 мм до 5,0 мм.



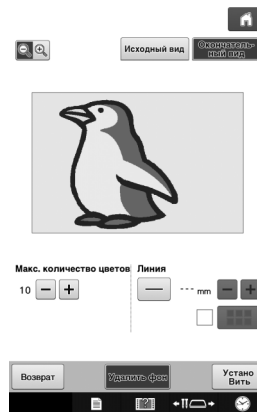
- Нажмите **👉** для выбора цвета контура. Выберите, прикоснувшись к цвету или передвинув значок **👉** с использованием **⬆ ⬇ ⬅ ➡ ⬆ ⬇ ⬅ ➡** на экране выбора цвета.

4 Переместите **📏**, чтобы создать рамку для изображения.

5 Нажмите кнопку **ОК**.

→ Открывается экран проверки преобразованного изображения.

6 При необходимости скорректируйте изображение на экране проверки преобразованного изображения, как на этапе 3.



- * Чтобы увеличить изображение, нажмите **🔍**.
 - * Чтобы отобразить изображение до преобразования, нажмите **Исходный вид**. Сравните изображения до и после преобразования и при необходимости измените настройки.
 - * Чтобы вернуться к предыдущему экрану, нажмите **Возврат**.
- Когда будут применены изменения настроек, описанные выше, кнопка **ОК** меняет вид на **Повторить**. Нажмите **Повторить**, чтобы проверить вид получившегося изображения.

7 Нажмите кнопку **Устано Вить**.

→ Появляется экран рисования.

8 При необходимости отредактируйте сканированное изображение.



- * После преобразования сканированного изображения в строчку оно отображается на экране рисования рисунка в качестве фона. При помощи регулятора ① настройте прозрачность фона. При каждом нажатии кнопки **▶** фон становится светлее, а рисунок становится темнее. При каждом нажатии кнопки **◀** фон становится темнее, а рисунок становится светлее.

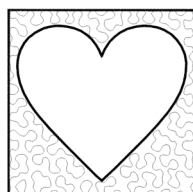
Примечание

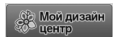
- Во время сканирования можно удалить мелкие точки и ненужные линии.


ЗАСТИЛАЮЩАЯ ВЫШИВКА

Базовая застилающая вышивка в программе "Мой дизайн центр"

Базовая процедура для создания застилающей вышивки.
Пример:

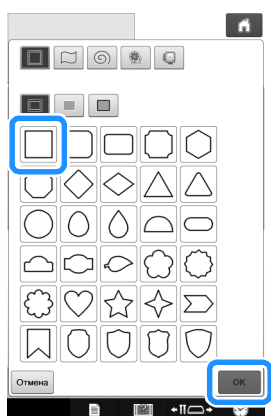


1 Нажмите кнопку  .

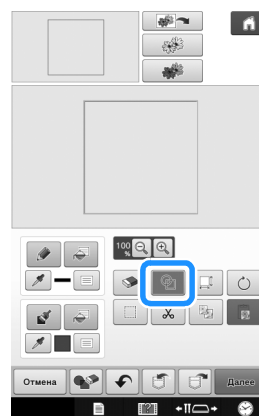
2 Нажмите кнопку  .



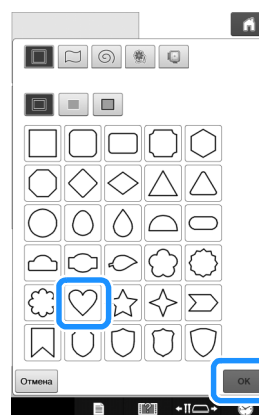
3 Выберите квадрат и нажмите  .



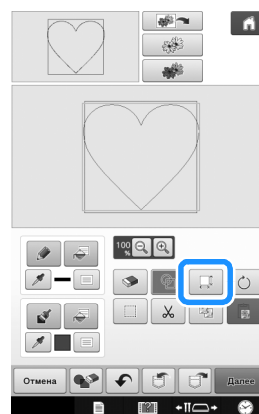
4 Нажмите  .





5 Выберите сердечко и нажмите  .

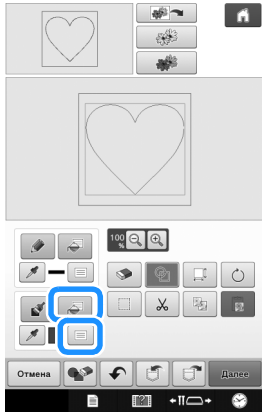




6 Нажмите  .

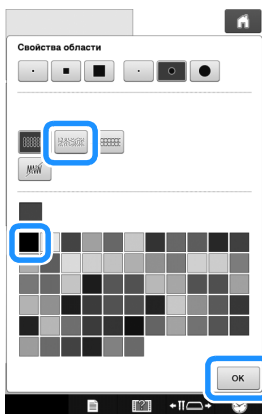


7 Нажимайте , пока сердечко не впишется в квадрат, затем нажмите .

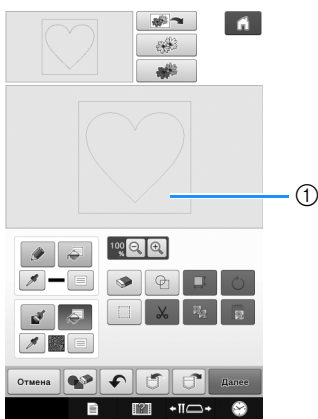
8 Нажмите , затем нажмите .



9 Нажмите  и выберите цвет строчки. После выбора цвета нажмите .

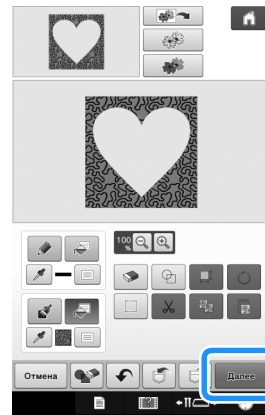



10 Выделите область, к которой нужно применить застилающий эффект.



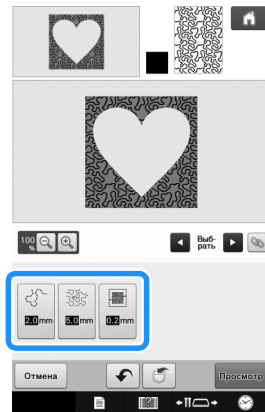
① Выделите эту область.


11 Нажмите кнопку .

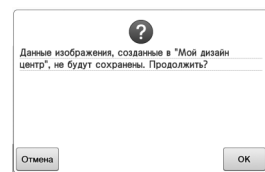



12 Настройте параметры застилающей строчки для создания нужного эффекта и нажмите .

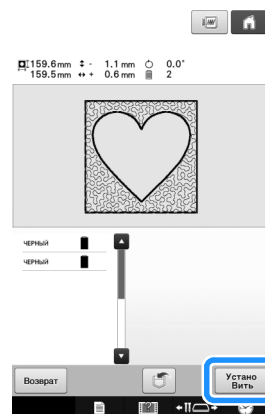
* Подробнее см. в разделе "Настройка отдельных параметров строчки" на стр. 15.



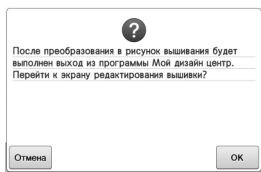
13 Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку .



14 Нажмите , чтобы преобразовать рисунок в вышивку.



→ Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку **OK**.

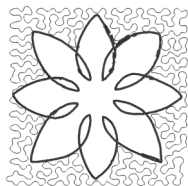


- 15** Измените изображение по своему желанию, используя процедуру, описанную в разделе “Редактирование рисунков вышивки (Экран редактирования рисунков)” в “Руководстве пользователя” прилагаемом к вашей машине.

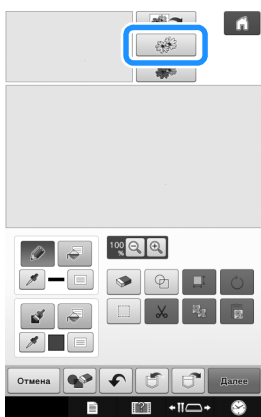
Сканирование рисунка для создания застилающей вышивки

Создайте оригинальный рисунок с застилающей вышивкой.

Пример:

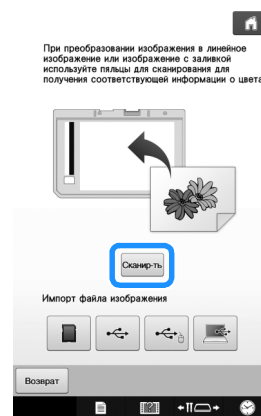


- 1** Положите на планшет рисунок, который вы хотите отсканировать.
- 2** Нажмите кнопку **Мой дизайн центр**.
- 3** Нажмите кнопку .



→ Открывается экран просмотра изображения.

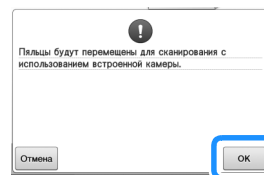
- 4** Установите планшет для сканирования на машину и нажмите **Сканир-ть**.



Примечание

- Когда начинается сканирование, некоторые лампы подсветки машины в определенных ситуациях выключаются, чтобы повысить качество сканирования. Подсветка машины полностью восстанавливается после окончания сканирования.
- Изображение размером не более 2 МБ можно импортировать с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD.

→ Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку **OK**.

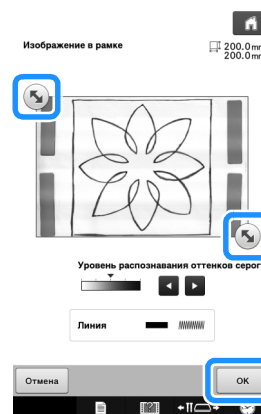


→ Начинается сканирование.

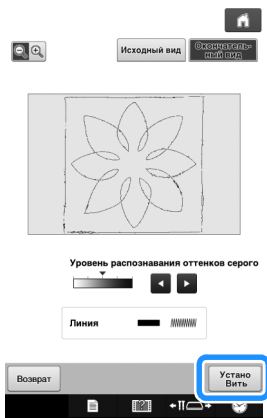
* Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте **4**, нажмите





- 5** После окончания сканирования заключите изображение в рамку, переместив манипуляторы , и нажмите **OK**.

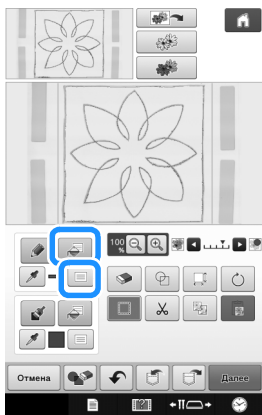



6 Открывается экран для проверки преобразованного изображения. При необходимости скорректируйте изображение и нажмите **Устано Вить**.

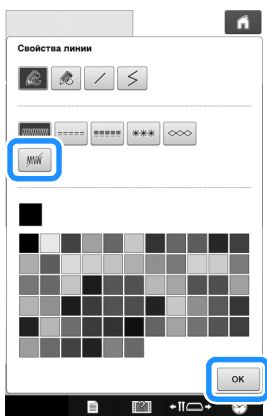


→ Появляется экран рисования.

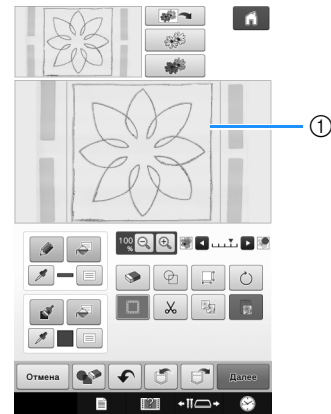
7 Чтобы задать контур рисунка, нажмите , затем нажмите .




8 Нажмите , затем нажмите **ОК**, чтобы настроить контур без строчки.

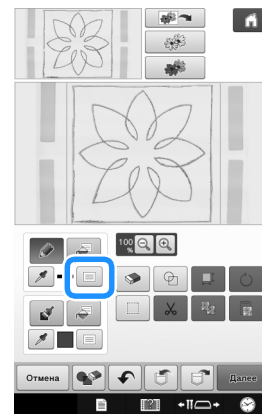



9 Выберите контур рисунка.

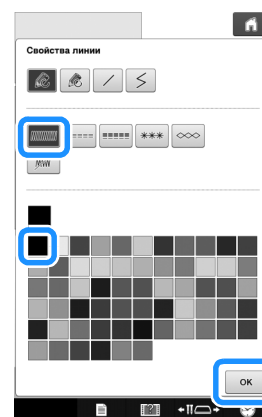


① Контур рисунка

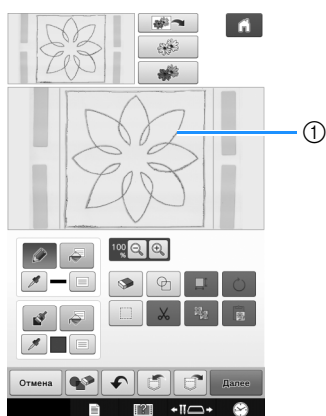
10 Нажмите , чтобы выбрать цвет строчки вокруг области с застилающим эффектом.





11 Нажмите  и выберите цвет строчки, затем нажмите **ОК**.

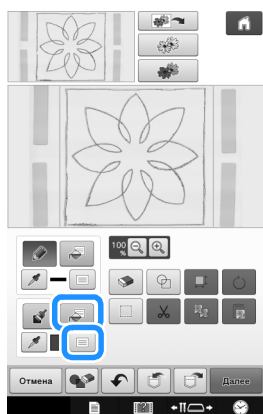




- 12** Выберите линию строчки вокруг области с застилающим эффектом.

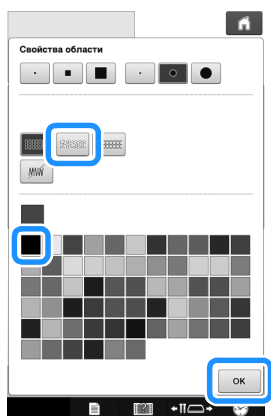


① Линия строчки

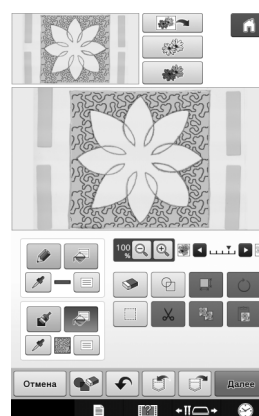
- 13** Чтобы задать цвет строчки и тип застилающей строчки, нажмите , затем нажмите .



- 14** Нажмите  и выберите цвет строчки. После выбора цвета нажмите .





- 15** Выделите область, к которой нужно применить застилающий эффект.

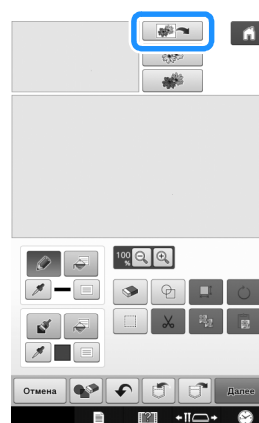


- 16** Выполните процедуру, начиная с пункта 11 на стр. 26 в разделе "Базовая застилающая вышивка в программе "Мой дизайн центр"".

Сканирование ткани и застилающая вышивка

Создайте рисунок, в котором узор ткани будет сочетаться с застилающей вышивкой.

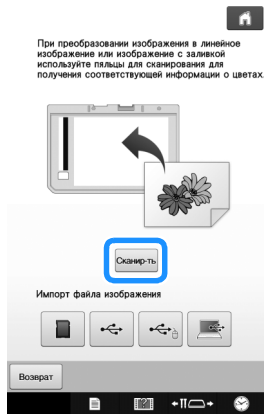
- 1** Закрепите ткань в пальцах.
- 2** Нажмите кнопку .
- 3** Нажмите кнопку .



→ Открывается экран просмотра изображения.

4 Установите пальцы на машину и нажмите

кнопку **Сканир-ть**.



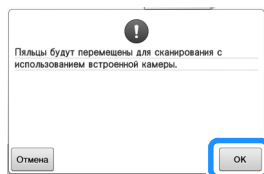
Напоминание

- Хотя в инструкциях на экране ЖК-дисплея упоминается планшет для сканирования, в нашем примере для сканирования используются пальцы.

Примечание

- Когда начинается сканирование, некоторые лампы подсветки машины в определенных ситуациях выключаются, чтобы повысить качество сканирования. Подсветка машины полностью восстанавливается после окончания сканирования.
- Изображение размером не более 2 МБ можно импортировать с USB-носителя, компьютера или карты памяти SD.

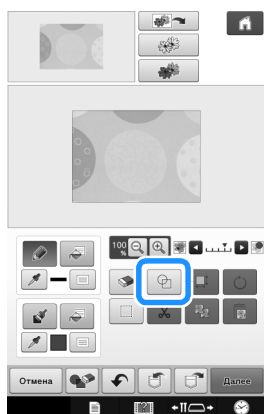
→ Когда появится следующее сообщение, нажмите кнопку **ОК**.



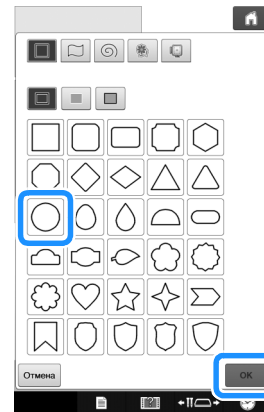
→ Начинается сканирование.


* Чтобы остановить сканирование и вернуться к экрану, показанному в пункте **4**, нажмите кнопку **Отмена**.

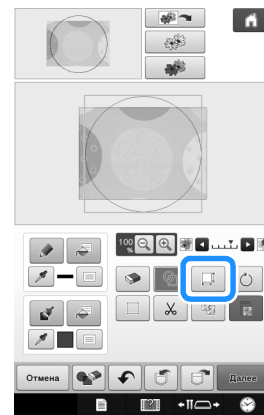
5 Нажмите кнопку .




6 Выберите окружность и нажмите **ОК**.

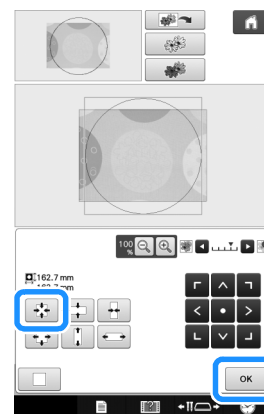




7 Нажмите , чтобы увеличить или уменьшить размер окружности.

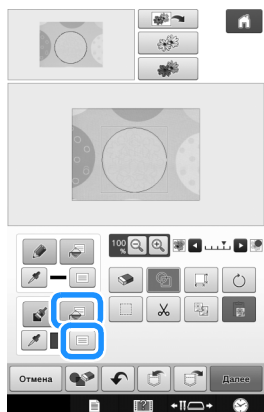


8 Нажимайте  до тех пор, пока размер окружности не совпадет с размером узора на ткани, и нажмите **ОК**.

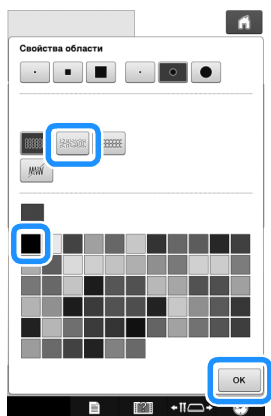
* При помощи кнопок  совместите положение окружности с узором на ткани.



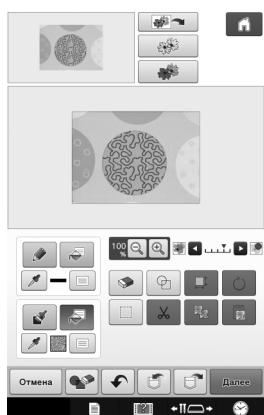
- 9 Чтобы задать цвет строчки и тип застилающей строчки, нажмите , затем нажмите .





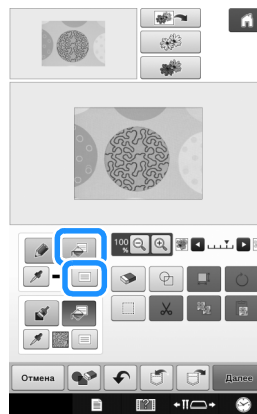
- 10 Нажмите  и выберите цвет строчки. После выбора цвета нажмите .





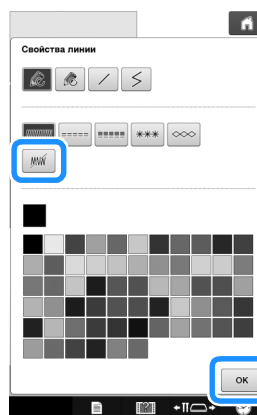
- 11 Выделите область, к которой нужно применить застилающий эффект.



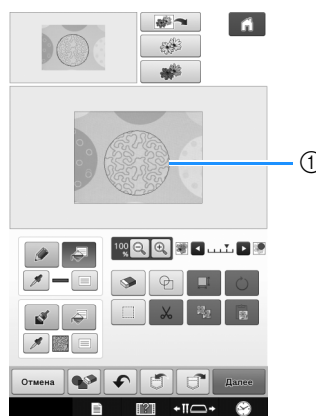
- 12 Чтобы задать контур рисунка, нажмите , затем нажмите .



- 13 Нажмите , затем нажмите , чтобы настроить контур без строчки.



- 14 Выберите контур рисунка.



① Контур рисунка

- 15 Выполните процедуру, начиная с пункта 11 на стр. 26 в разделе "Базовая застилающая вышивка в программе "Мой дизайн центр"".

→ Начните вышивку на ткани, которую вы сканировали ранее.


Декоративная строчка вокруг рисунка вышивки (функция выстегивания)

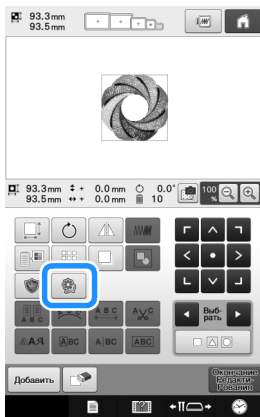


Напоминание

- Для получения хороших результатов уменьшите скорость шитья.

Можно создать стеганное изделие с застилающей вышивкой вокруг рисунка вышивания.


- 1 Заправьте в пяльцы два слоя ткани с проложенной между ними прокладкой для выстегивания и установите пяльцы на машину.
- 2 Выберите рисунок, вокруг которого будет добавлена декоративная строчка, и нажмите  на экране редактирования вышивки.

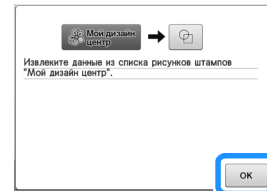



→ Отображается контур рисунка.


- 3 Нажмите .




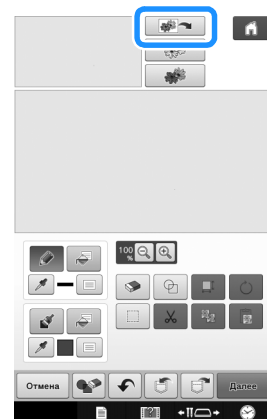
→ Отображается соответствующее сообщение, и контур рисунка сохраняется в программе “Мой дизайн центр” как фигура отпечатка. Нажмите кнопку .





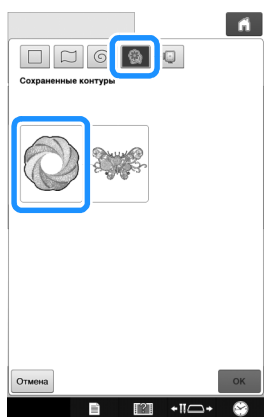
- 4 Нажмите ,  для перехода к экрану вышивания и вышейте рисунок.

- 5 Нажмите  на главном экране, чтобы запустить программу “Мой дизайн центр”.

- 6 Нажмите , чтобы сканировать вышитую ткань.



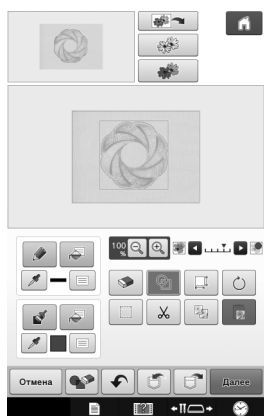
- 7** Нажмите , затем нажмите  для вызова фигуры отпечатка, сохраненной в пункте **3**, затем наложите ее на сканированный рисунок.



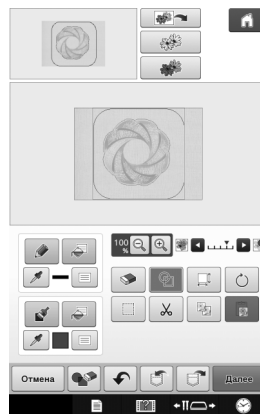
- 8** При помощи отпечатка или прямоугольной рамки определите вышиваемую область.

Примечание

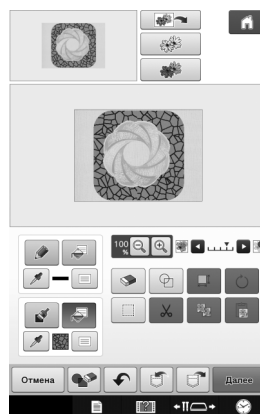
- Если вы хотите начертить эту область от руки, нарисуйте полностью замкнутую область. Если область будет незамкнутой, ее нельзя будет правильно заполнить декоративной строчкой.



- 9** При помощи кнопок с изображением кисти выберите рисунок и цвет декоративной строчки.



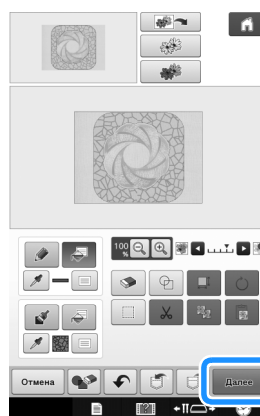
- 10** Заполните вышиваемую область вне контура фигуры отпечатка.



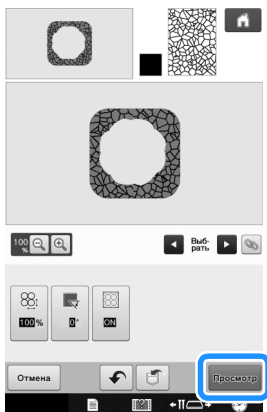
- 11** Выберите для рамки и рисунка тип линии



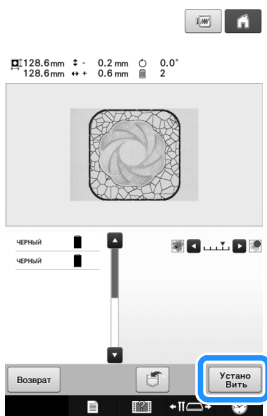
- * Настройки строчки можно выбрать на экране настроек строчки. Подробнее см. в разделе "ЭКРАН НАСТРОЙКИ СТРОЧКИ" на стр. 15.



- 12** На экране настроек строчки выберите интервал между стежками и длину стежков, затем нажмите **Просмотр**.



→ Проверьте рисунок и нажмите **Устано Вить**.



- 13** Вышейте застилающий узор вокруг рисунка вышивания.

См. раздел о поддержке продуктов и ответы на часто задаваемые вопросы на нашем веб-сайте <http://support.brother.com/>.